Департамент анализа данных и машинного обучения

Факультета информационных технологий и анализа больших данных

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5**

**на тему**

**«Введение в JavaScript»**

Дисциплина «Технологии разработки web-приложений»

Выполнил:

Студент группы ЗБ-ПИ20-2

Института онлайн-образования

Миловидов Владислав Игоревич

Проверил:

Ассистент ДАДиМО ФИТиАБД

Клочков Евгений Юрьевич

Москва 2023

### Контрольные вопросы

1. **Для чего нужен объект?**

В JavaScript, объекты используются для представления и организации данных, функций и свойств в программе. Объект представляет собой совокупность свойств и методов, которые могут быть использованы для выполнения определенных действий или для хранения определенных значений. Это позволяет создавать более сложные и универсальные решения при работе с данными, которые могут быть легко модифицированы и сопровождаемы. Объекты в JavaScript также являются строительными блоками для построения более сложных структур данных, таких как массивы, коллекции и другие.

1. **Какие методы могут быть у объекта?**

В JavaScript у объекта могут быть различные методы, включая:

* Методы доступа: get и set - используются для получения и изменения значений свойств объекта.
* Методы массивов: push, pop, shift, unshift, splice - используются для работы с массивами.
* Методы объектов: Object.keys, Object.values, Object.entries - используются для работы с объектами.
* Методы строк: indexOf, lastIndexOf, split, replace - используются для работы со строками.
* Методы математических объектов: round, ceil, floor, random - используются для работы с числами и математическими операциями.